

**COMO BENEFICIAR O MUNICÍPIO A
PARTIR DE UM NOVO MODELO DE
DADOS PARA CIDADE?**



ESTRATÉGIA, AMBIENTE E ATORES



Cadastro Técnico Multifinalitário



**DESENVOLVENDO PROJETOS
INCORPORANDO O DADO
GEOGRÁFICO NOS SISTEMAS DE
INFORMAÇÃO PARA A CIDADE.**



“Uma plataforma que tem por objetivo facilitar e coordenar o compartilhamento de dados geoespaciais.” (XAVIER, 2015).

A **IDE SALVADOR** será definida no âmbito do Salvador Dados (Decreto 29.592 de 28/03/2018).

INDE é definida como um conjunto integrado de tecnologias; políticas; mecanismos e procedimentos de coordenação e monitoramento; padrões e acordos, necessários para facilitar e ordenar a geração, o armazenamento, o acesso, o compartilhamento, a disseminação e o uso dos dados geoespaciais de origem federal, estadual, distrital e municipal (Decreto no 6.666, de 27/11/2008, DOU de 28/11/2008, p. 57).

INFRAESTUTURA DE DADOS ESPACIAIS

DIMENSÕES DE UMA IDE

Pessoas



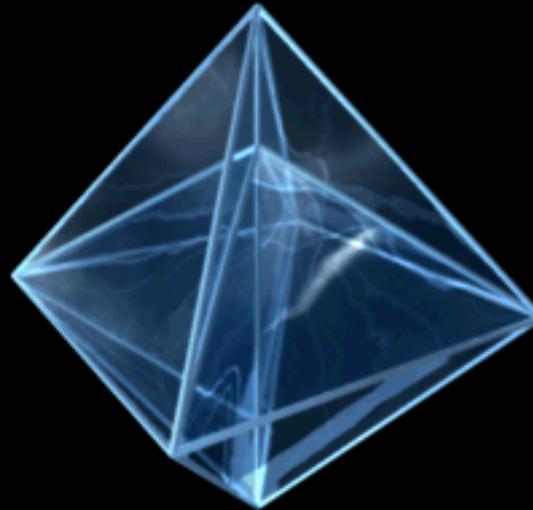
Políticas



Padrões



Tecnologias



Dados



MAPEAMENTO CARTOGRÁFICO DO MUNICÍPIO DE SALVADOR

Pessoas: Gestores, **Analistas**, **Produtores de Dados e Informações**



Políticas de Informação, Planos estratégicos e Táticos (**Metas**)



Padrões: **ET-EDGV**, ET-ADGV, ET-PCDG, ET-PQDG, TIC, etc



Cartografia de Referência, Cartografia Cadastral e Temática



Infraestrutura de TIC, SIG, etc



CONJUNTO DE DADOS GEOESPACIAIS VETORIAIS

Mapeamentos topográficos para escalas de 1:25.000 e menores são intitulados Mapeamentos Topográficos de Pequenas Escalas - **MapTopoPE**, ou também conhecidos como **Cartografia Básica**.

A geração de bases de dados temáticas de interesse específico das prefeituras, a exemplo de endereçamento e cadastramento imobiliário, são motivos pelo qual o **MapTopoGE** é usualmente conhecido por **Cartografia Cadastral** ou Mapeamento Cadastral.

O **CDGV** gerado nesse contexto será denominado a partir da IDE como a **Dados oficiais de Referência do Município de Salvador**, e comporá com os demais produtos cartográficos e a rede de referência cadastral o novo SICAD.



PROJETOS DE APLICAÇÃO COMEÇANDO PELA ET-EDGV

**ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS PARA
ESTRUTURAÇÃO DE DADOS GEOESPACIAIS
VETORIAIS DE SALVADOR**



Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

A **ET-EDGV** tem como objetivo padronizar as estruturas de dados adquiridos na escala 1:1.000, viabilizando o seu compartilhamento e interoperabilidade e a geração de bases de dados temáticas.

Este padrão, no que se refere aos dados de referência de toda a área do município de Salvador, deve ser adotado na aquisição pelo produtor do **Conjunto de Dados Geoespaciais Vetoriais - CDGV**, no compartilhamento e na utilização da geração de bases temáticas de uso específicas.

A **UML (Unified Modeling Language)** não é uma metodologia de desenvolvimento, o que significa que ela não diz para você o que fazer primeiro e em seguida ou como projetar seu sistema, mas ela lhe auxilia a visualizar seu desenho e a comunicação entre os objetos (e em certos casos a identificação dos processos).

O **Object Management Group**, ou **OMG**, é uma organização internacional que aprova padrões abertos para aplicações orientadas a objetos.



Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

A **ET-EDGV tornando-se um padrão**, permitirá a IDE propiciar um ambiente para interoperabilidade da informação geoespacial e a realização de gestões para a tomada de decisões em várias áreas do governo municipal, de forma mais equilibrada e com economia de recursos.



Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

Categorias de Informações Do MapTopoPE

1. Energia e Comunicações
2. Estrutura Econômica
3. Hidrografia
4. Limites e Localidades
5. Pontos de Referência
6. Relevo
7. Saneamento Básico
8. Sistema de Transporte
9. Sistema de Transporte / Subsistema Aeroportuário
10. Sistema de Transporte / Subsistema Dutos
11. Sistema de Transporte / Subsistema Ferroviário
12. Sistema de Transporte / Subsistema Hidroviário
13. Sistema de Transporte / Subsistema Rodoviário
14. Vegetação

Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

Categorias de Informações Do MapTopoGE

1. Área Verde
2. Classes Base do Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas
3. Classes Base do Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas/
4. Cultura e Lazer
5. Edificações
6. Classes Base do Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas/ Estrutura de Mobilidade Urbana

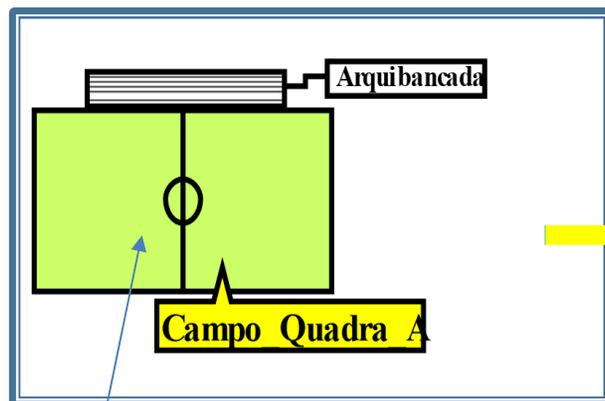
Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

O **dado geoespacial (DG)** adquirido em um processo de mapeamento é classificado e inserido em **classe de objetos** com características semânticas semelhantes, sendo este dado que corresponde a uma feição no mundo real, denominado **instância de uma classe de objeto** ou simplesmente **objeto**.

Cada classe de objetos possui uma definição, assim como atributos próprios. Os atributos assumem valores que podem estar pré-definidos em uma lista ("codelist") ou possuir preenchimento livre. Entre estes atributos estão os tipos de geometria do objeto, cujas principais primitivas geométricas são os pontos, as linhas e os polígonos.

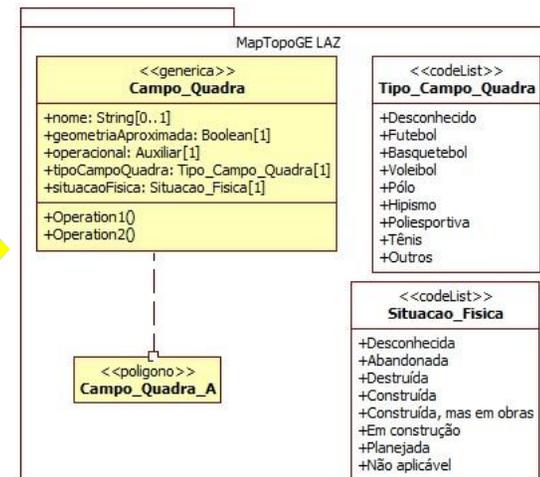
As Classes de objetos que apresentam características comuns a um tema serão agrupadas em uma mesma **categoria de informações**.

Parte de um mapeamento topográfico GE



Instância da Classe de Objetos Campo_Quadra
(Feição correspondente a de um campo de futebol em Salvador)

Parte do modelo conceitual



Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

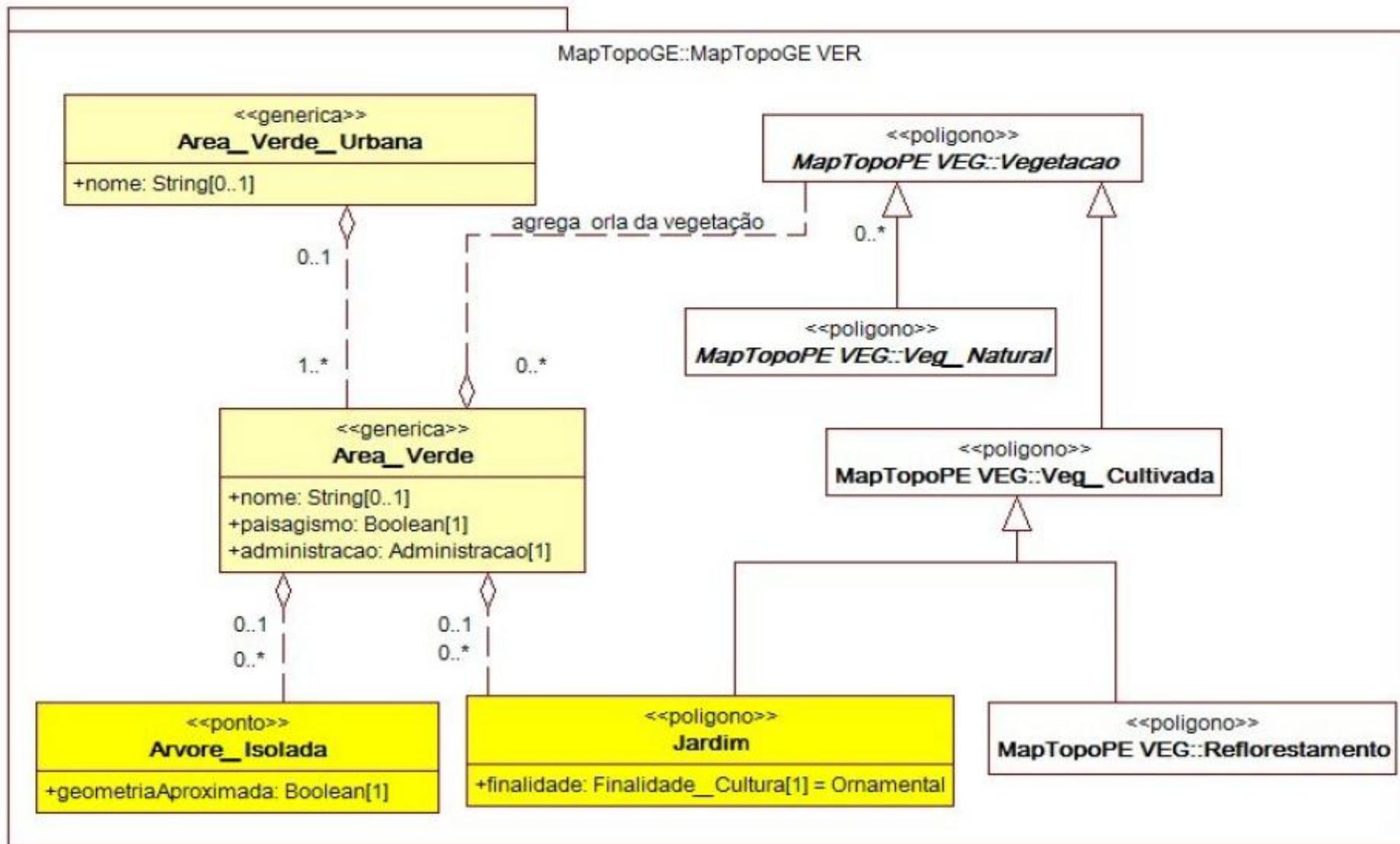


Figura 15. Diagrama de classes para Área Verde.

Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geoespaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

- Especificação e detalhamento de atributos das classes

2.1.1 Area_Verde

Classe	Descrição		Código	Geometria
Area_Verde	Área verde é um espaço ao ar livre no perímetro urbano das localidades com a presença de vegetação, cuja responsabilidade pela administração e conservação é do poder público.		2.1.1	C
Atributo	Tipo (tamanho)	Descrição	Domínio	Requisito
nome	Alfanumérico (80)	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido	0..1
administracao	Administracao	Indica a esfera administrativa responsável pela área verde.	Seção 3.1	1
paisagismo	Booleano	Indica se existe paisagismo.	-	1

2.1.2 Area_Verde_Urbana

Classe	Descrição		Código	Geometria
Area_Verde_Urbana	Área verde urbana é um conjunto de áreas verdes de uma localidade.		2.1.2	C
Atributo	Tipo (tamanho)	Descrição	Domínio	Requisito
nome	Alfanumérico (80)	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido	0..1

2.1.3 Arvore_Isolada

Classe	Descrição		Código	Geometria
Arvore_Isolada	Árvore isolada, no contexto desta especificação, é aquela que ocorre em espaços públicos (incluindo os trechos de arruamento), cuja responsabilidade pela administração cabe ao poder público. Em situações especiais representa também as árvores isoladas localizadas em áreas rurais sem presença de outras vegetações de grande porte, se apresentando assim, como ponto de referência para região.		2.1.3	★
Atributo	Tipo (tamanho)	Descrição	Domínio	Requisito
geometriaAproximada	Booleano	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-	1



Especificações Técnicas para Estruturação de Dados Geospaciais Vetoriais ET-EDGV Salvador Vs 1.0 Ano 2017

São 20 categorias de Informações

São 232 Classes de Objetos na ET-EDGV

266.376 objetos restituídos em Salvador no Lote 1/12 do CDGV





Secretaria da Fazenda

PROJETO DO MAPEAMENTO CARTOGRÁFICO DO MUNICÍPIO DE SALVADOR

Coordenação de Gestão da Cartografia
Ana Lucia Aragão

Coordenação de Fiscalização
E. Américo Freitas Neto

Contato

E-mail: ngctm@sefaz.salvador.ba.gov.br

71. 3202-8426

SALVADOR – BAHIA
Outubro / 2018